



MENTORS

Les mentors contribuent grandement à BrébeufHx, car ils nous aident à atteindre notre objectif d'aider les participants à améliorer leurs compétences en programmation. Les mentors animent des ateliers, aident les participants (pendant le hackathon ou pour leurs projets à long terme) et jugent les résultats des efforts des participants. Ils ont la possibilité de choisir un ou plusieurs rôles/responsabilités.

Ateliers

Les ateliers sont primordiaux pour développer l'intérêt pour la programmation chez les jeunes. Voici quelques informations sur les ateliers de BrébeufHx 7.0 :

Participants: programmeurs et programmeuses de niveau débutant à intermédiaire

Plateformes: Microsoft Teams ou Youtube (live ou pré-enregistré)

Durée: 1h-2h.

Exemples de sujets à aborder*:

- Introduction au développement web
- Introduction à python
- L'intelligence artificielle en médecine
- Introduction au développement de jeu
- Introduction à git

Aider les participants avec leur code

Ce rôle consiste à répondre à diverses questions de programmation venant des participants au sujet de leurs projets.

Les mentors circulent entre les équipes et aident les participants avec leur projet.

Juger

Les juges évaluent entre 5 et 15 projets avancés. Les projets sont évalués selon les critères suivants : le design, la technicalité et la créativité.

La période de jugement se déroulera entre 19h et 20h le samedi 19 janvier 2024. La présentation des projets se déroule dans un format similaire aux « expo-sciences » : les juges se déplacent de table en table pour écouter la présentation de chaque projet.

Vous souhaitez devenir mentor?

Si vous êtes intéressé à devenir un mentor, veuillez remplir ce formulaire:

<https://forms.gle/oLeQCYh5bUCNPNR29>

N'hésitez pas à nous envoyer un courriel à team@brebeufhackathon.com si vous avez des questions.